

"Утверждаю"
Генеральный директор
Частного учреждения Московской
Федерации профсоюзов "Центр
физкультуры и спорта"

_____ А.В. Кукин

Положение

О проведении онлайн-турнира по Counter-Strike: Global Offensive среди членских организаций МФП

1. Цели и задачи.

Онлайн-турнир по Counter-Strike: Global Offensive среди членских организаций МФП (далее - турнир) проводится в рамках популяризации и развития киберспорта среди членов профсоюза.

2. Руководство по проведению турнира.

Общее руководство по организации и проведению турнира осуществляет Московская Федерация профсоюзов.

Непосредственное проведение турнира осуществляет Частное учреждение «Центр физкультуры и спорта МФП».

Судейство осуществляет главная судейская коллегия. Главная судейская коллегия включает в себя главного судью, 5 судей и 2-х администраторов (техническое сопровождение и обеспечение турнира). Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в турнире» (Приложение 1).

3. Участники турнира.

3.1. В турнире могут принимать участие работники предприятий и организаций города Москвы, а также студенческая молодёжь.

3.2. Участники турнира обязаны соблюдать требования согласно Приложению 1.

3.3. Версия и платформа игры: последняя версия игры на момент проведения турнира, игры проводятся на ПК.

3.4. Связь организаторов с участниками происходит через мессенджер «Whats App» путем создания чата. Чат создается главным судьей.

3.5. Участник обязан использовать один и тот же игровой аккаунт, и один и тот же игровой никнейм. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

3.6. Состав команды - 5 человек основного состава и 2 запасных игрока.

4. Сроки и условия проведения онлайн-турнира.

4.1 Турнир проводится в 2 этапа:

1. **Онлайн-этап.** Онлайн-этап включает в себя все этапы до матча за 1 и 2 место. Матч за 3 место также проводится онлайн.

2. **Оффлайн-этап.** Оффлайн-этап включает в себя матчи за 1 и 2 место и проходит 5-6 июня на площадке киберспортивного клуба. Точное место и время проведения сообщается финалистам по окончании онлайн-этапа.

Онлайн - этап состоится 10-16 мая 2021 года. Групповой этап и стадия плей-офф проходит с 19:00 до 23:00 по заранее опубликованному графику игр. Финал турнира состоится 5-6 июня 2021 года. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки возможен пересмотр формата проведения.

4.2. Регламент проведения турнира, а также определения пар игроков регулируется Приложением 2.

4.3. Общение участников с судьями и другими официальными лицами турнира происходит в мессенджере «Whats app» в специально созданном чате. Все участники должны присоединиться к чату не позднее 15:00 8 мая 2021 года

5. Заявка.

Для участия игрокам необходимо пройти регистрацию на онлайн-турнир по ссылке <https://forms.gle/5yaMn9w41BM68D667> до 20:00 6 мая 2021 года.

Участник, не успевший подать заявку до указанной даты, к участию в турнире не допускаются.

6. Награждение.

Победители и призеры турнира, занявшие 1,2,3 места награждаются кубками, медалями, призами и дипломами.

Подведение итогов будет опубликовано в течение трех дней после окончания турнира на сайте и социальных сетях МФП.

7. Заключительные положения.

7.1 Данное Положение является официальным вызовом на турнир.

7.2. Справочная информация предоставляется по телефону: 8 (963) 969 -57-44. Контактное лицо – Сафаров Зафар.

К Положению
" О проведении турнира
по Counter-Strike: Global Offensive
среди членских организаций МФП"

Правила участия в онлайн-турнире по Counter-Strike: Global Offensive среди трудовых и студенческих коллективов членских организаций МФП

1.1. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.

1.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры.

1.3. Игроки обязаны соблюдать **Регламент проведения онлайн-турнира по Counter-Strike: Global Offensive среди членских организаций МФП** (Приложение 2), давать флэш- интервью в согласованное время, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.

1.4. По итогам участия в турнире все игроки обязаны заполнить «лист обратной связи».

Разрешение споров:

1.5. Вопросы, неурегулированные Регламентом турнира, разрешаются судейской коллегией.

1.6. Жалобы, связанные с судейством и организацией матча, подаются в произвольной форме Главному судье Турнира не позднее 10 минут после окончания матча. При этом участник должен заявить о намерении подать жалобу при подписании протокола матча, а Судья матча отразить это обстоятельство в протоколе. Жалоба рассматривается Главным судьёй турнира в минимально возможный срок.

1.7. Апелляция на решение Главного судьи по жалобе участника подается в произвольной форме и рассматривается Организатором.

Финансовые условия:

1.8. Финансирование турнира осуществляется Частным учреждением Московской Федерации профсоюзов "Центр физкультуры и спорта".

Награждение победителей:

1.13. Победителю Турнира присуждается звание «Обладатель Кубка МФП онлайн-турнира по **Counter-Strike: Global Offensive** среди членских организаций МФП», вручается специальный приз - «Кубок МФП турнира по **Counter-Strike: Global Offensive** среди членских организаций МФП» и диплом . За 2-е и 3-е места вручаются кубки призеров турнира и дипломы.

Приложение 2

к Положению
" О проведении турнира
по Counter-Strike: Global Offensive
среди членских организаций МФП"

Регламент проведения онлайн-турнира по Counter-Strike: Global Offensive среди членских организаций МФП

- 1.1. Игровой платформой турнира является ПК.
- 1.2. Игровой средой турнира является компьютерная игра Counter-Strike: Global Offensive.
- 1.3. Формат турнира: командные соревнования, пять на пять. Каждая команда имеет право иметь двух запасных игроков.
- 1.4. Турнир проводится в три этапа:
 - 1 и 2 этап (онлайн): групповой в подгруппах А и В (при необходимости происходит увеличение количества подгрупп) по 8 команд в каждой и стадия Плей-офф, игра за 3 место.
 - 3 этап (оффлайн): Финал турнира, игра за 1 и 2 место.
- 1.5. Церемония жеребьевки турнира состоится 8 мая 2021 года.
- 1.6. Групповой этап и 1/4 финала проходят 10-16 мая 2021 года.
- 1.7. 1/2 финала и игра за 3 место проходят 16 мая 2021 года.
- 1.8. Возможно создание дополнительного дня.
- 1.9. На групповой стадии турнира команды проводят матчи по турнирной сетке «BO1» (в следующий этап проходит команда-победитель)
- 1.10. Из каждой группы в стадию 1/4 финала выходят по 4 команды, занявших с первого по четвертое место.
- 1.11. На этапе 1/4 финала, 1/2 финала команды играют серию друг с другом до 2 побед (BO3).
- 1.12. На этапе финала команды играют друг с другом до 3 побед (BO5).

Правила игр и настройки:

1.13. Все команды должны быть готовы за 30 минут до начала игры. В том случае, если команда не может быть готова вовремя, она должна сообщить об этом организаторам по крайней мере за 3 часа до начала игры.

1.14. Игроки не имеют права использовать какое-либо внешнее программное или аппаратное обеспечение, влияющее на игру. Строго запрещаются любые модификации, которые изменяют игру или дают игроку любое преимущество.

1.15. Игроки, которые имели VAC-бан в течение последних 12 месяцев, не допускаются к участию. Если игрок получает VAC-бан во время турнира, команда будет дисквалифицирована.

1.16. Все игроки должны использовать свои официальные никнеймы во время игр.

1.17. Список карт турнира:

-Dust 2

-Train

-Nuke

-Inferno

-Mirage

-Vertigo

-Overpass

1.18. За настройку сервера отвечают организаторы и капитаны команд. Если команда увидела неточности, она обязана обратить внимание судьи на некорректные настройки.

Дисциплинарные санкции:

1.19. За несоблюдение правил к командам будут применяться санкции.

1.20. Санкции и штрафы определяются главным судьей турнира, и будут сообщаться представителям команды.

1.21. Каждое нарушение будет наказываться штрафными очками, причем каждое штрафное очко эквивалентно 20% от виртуального выигрыша (очков) команды. Каждая команда может набрать до 5 штрафных очков, после чего будет дисквалифицирована, если продолжит нарушать правила.

1.22. Штрафные очки будут определяться главным судьей на основании серьезности нарушения. Самые распространенные нарушения: опоздания на матч, неправильные никнеймы, замены игроков, неспортивное и агрессивное поведение.

1.23. Участники предоставляют Организаторам право на лишение себя % от виртуального выигрыша (очков) на основании нарушений правил, сделанных игроками / тренером / менеджментом команды.

1.24. По окончании каждого поединка участники обязаны согласовать протокол матча. За отказ согласовать протокол матча судья вправе присудить команде поражение;

1.25. За оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов, главный судья онлайн-турнира вправе дисквалифицировать команду соревнований.

1.26. Команды обязаны подключиться к игре не менее чем за 15 минут до установленного времени начала матча. Неявка на матч в указанное время без уважительной причины наказывается поражением. Повторная неявка наказывается дисквалификацией.

1.27. Все предупреждения и наказания отражаются в протоколе матча.

Непредвиденная остановка матча по техническим причинам:

1.28. В случае, если в игре произошла техническая проблема, то необходимо доиграть оставшееся время и при необходимости взять паузу.

Паузы в играх:

1.29. Команда может использовать только 4 паузы за матч (за игровую карту).

1.30. Паузы между играми в серии до двух побед не должны превышать 10 минут, до трех побед не более 15 минут.

1.31. Пауза в игре не может превышать 1 минуту.

1.32. Во время пауз участник не имеет права покидать игровое место без разрешения главного судьи турнира.

1.33. Покидать игровое место в сериях Плей-офф игрок может только между играми. Время паузы между играми не должно превышать 10-15 минут.

Особые условия:

1.34. Подтверждая свое участие в турнире CS:GO, каждый игрок тем самым соглашается с тем, что:

- Организатор вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием в турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях Московской Федерации профсоюзов или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;

- Организатор вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником;
- принимает на себя полную ответственность за понесенный ущерб, включая физические травмы и/или ущерб личной собственности, который был понесен в ходе участия в любом из мероприятий;